**Počet**

**Počet, jednotné-množné číslo zvířat mužského rodu (stejný vzor) a ženského rodu (stejný vzor)**

**1) Cíl: Seznámení s tvary množných čísel u vybraných zvířat. Stačí pasivní porozumění, děti nemusí nutně tvary samy vyslovit.**

Učitelka se ptá *Kde je jeden kůň?* Děti ukazují na svých pracovních listech. Ano, to je jeden kůň. Učitelka nechává děti dopovědět větu: *Ano, to je jeden......* Dítě spojí s obrázkem počtu, tedy s jedním puntíkem. Kde jsou koně? Děti ukazují na obrázku. Ano, to jsou dva...... děti dokončí. Všichni společně opakují *To jsou dva koně.* Děti spojí se dvěma puntíky.

**2) Cíl: Děti pojmenovávají tvary jednotného a množného čísla zvířat.**

Samostatná práce dětí. Učitelka zadá úkol: *Spojte zvířata s puntíky* a naznačuje na pracovním listu (instrukci není třeba příliš vysvětlovat, pracovní list je intuitivní a předcházelo společné spojování u příkladu koně a koní.) Během samostatné práce učitelka obchází děti a pojmenovává s nimi především tvary množného čísla. Chce po dětech celé věty: *To je…, To jsou…* Následně učitelka všem dětem ukazuje celý svůj spojený pracovní list a pojmenovávají společně všechna zvířata (to jsou dvě myši, to je jeden kůň…).

**3) Cíl: Děti aktivně znají tvary množného čísla, pojmenovávají v celé větě: *Vybarvi jednu myš***

Vybarvování. Učitelka dává instrukce: Všichni vybarví jednu kočku, všichni vybarví dvě myši. (Případně zadává i barvu, jakou mají děti obrázky vybarvit. Děti si ale často chtějí vybarvit obrázek po svém a víc je taková činnost baví.) Učitelka takto zadá například 4 instrukce k vybarvení a zbytek nechá děti vybarvit samostatně, případně až doma. Následně obchází děti se svým pracovním listem a ptá se jednotlivých dětí: *Co mám vybarvit?* Děti poměrně rády úkolují učitelku, děti mohou odpovídat například: jednu kočku, dva koně… Nebo vedeme děti k odpovědi v celé větě, např. *Vybarvi dva koně, vybarvi jednu myš… (pokud nám děti tykají).* Děti mohou zadávat i barvy, učitelka se ptá: Jakou barvou mám koně vybarvit? Rychle pak před dětmi vybarvuje obrázky dle instrukcí.



